


NOMBRE		NIVEL	
OFICIO			
RAZA			
ORIGEN			
BENEFICIO		XP	
ALINEAMIENTO			
COMBATE		SOCIAL	
		INTELECTO	
			FÍSICO

- ☐ Esquiva
☐ Pelea sin armas
☐ Pelea con armas ligeras
☐ Disparo con arco
☐ Disparo con ballestas
☐ Disparo con honda
☐ Lanzar objetos
☐ Desplazar
☐ Desviar
☐
☐
☐

- ☐ Mentir
☐ Seducción
☐ Intimidar
☐ Negociar
☐ Empatía
☐ Juegos de azar
☐ Modales
☐ Protocolo
☐ Psicología
☐ Refranes
☐ Chistes
☐ Charlar

- ☐ Voluntad
☐ Deducción
☐ Leer
☐ Escribir
☐ Idiomas
☐ Religión
☐ Política
☐ Cultura
☐ Geografía
☐ Historia
☐ Fauna
☐ Vegetación

- ☐ Reflejos
☐ Percepción
☐ Agilidad
☐ Sigilo
☐ Nadar
☐ Escalar
☐ Paladar
☐ Constitución
☐ Fuerza
☐ Montar
☐
☐

OFICIO		EQUIPO
<input type="checkbox"/> Pelea con armas pesadas <input type="checkbox"/> Usar armas de asedio <input type="checkbox"/> Pelea con dos armas <input type="checkbox"/> Ataque torbellino <input type="checkbox"/> Puñalada trapera <input type="checkbox"/> Apresar <input type="checkbox"/> Trampas <input type="checkbox"/> Abrir cerraduras <input type="checkbox"/> Disfrazarse <input type="checkbox"/> Imitar / Actuar <input type="checkbox"/> Envenenar <input type="checkbox"/> Torturar <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Arquitectura <input type="checkbox"/> Ingeniería naval <input type="checkbox"/> Ingeniería mecánica <input type="checkbox"/> Albañilería <input type="checkbox"/> Agricultura <input type="checkbox"/> Herrería <input type="checkbox"/> Alfarería <input type="checkbox"/> Tasación <input type="checkbox"/> Cocina <input type="checkbox"/> Costura <input type="checkbox"/> Ganadería <input type="checkbox"/> Pintura <input type="checkbox"/> Escultura	<input type="checkbox"/> Adiestrar animal pequeño <input type="checkbox"/> Adiestrar animal grande <input type="checkbox"/> Navegar <input type="checkbox"/> Orientación <input type="checkbox"/> Cazar <input type="checkbox"/> Supervivencia <input type="checkbox"/> Curar <input type="checkbox"/> Titiritero <input type="checkbox"/> Juegos de manos <input type="checkbox"/> Cantar <input type="checkbox"/> Bailar <input type="checkbox"/> Música <input type="checkbox"/> Recitar

Capacidad de carga:
 Peso llevado:
 Dinero encima:

ESTADO 1		ESTADO 2		ESTADO 3	
----------	--	----------	--	----------	--

CONTUSIONES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TAJOS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INCISIONES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ESTRES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
QUEMADURAS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	VENENO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Armadura	
----------	--

GESTA	NOTAS / TRASFONDO
-------	-------------------

- Detesto a...
 -Sanaré a...
 -Protegeré a...
 -Serviré a...
 -Encontraré a...
 -Mataré a...
 -Conseguiré...
 -Seduciré a...
 -Seré recordado por...
- Me vengaré de...
 -Honraré a...
 -Aprenderé...
 -Castigaré a...
 -Conquistaré...
 -Otra...



Carga:
 Lengua: